

Prijedlog upućen: Selma Skopljakovic

selma.skopljakovic@gmail.com

Naziv Projekta:

Recenzije PC Igrica

Prijedlog upućuje: UWD CREW

(Ajlina Bijedić i Emilija Zdilar)

ajlina.bijedic@hotmail.com

zdilar.emilija@hotmail.com

UWD

CREW

CREW

Uvod

UWD CREW nastao je 10.10.2016. u prostorijama Prirodno-matematičkog fakulteta u Sarajevu. Iako postoji već nešto manje od 10 dana, UWD CREW iza sebe ima već nekoliko brainstorming sastanaka na jednom od kojih se i pojavila ideja za ovaj projekt. Tim zasad čine Ajlina Bijedić i Emilija Zdilar, studentice treće godine Teorijske Kompjuterske Nauke na već spomenutom fakultetu. Ovo je prvi projekt od nastanka tima, radi se o web stranici sa recenzijama PC igara.

Ciljna skupina su mladi (16-25 godina) koje zanimaju novosti iz svijeta igrice ili žele pročitati recenziju prije nego što se odluče kupiti igru.

Definicija problema

Iako veliki broj stranica posvećenih igrama već postoji, ima sasvim dovoljno mjesta za nove ideje i malo drugačiji koncept.

Stranica će biti na B/H/S jeziku, besplatna i nuditi će recenzije isključivo PC igara. Razlog je vrlo jednostavan, razočaravajuće je čitati pola sata o super igrici da bi na kraju teksta sitnim slovima pisalo da je dostupna samo na XBOX-u 2036. godine. Naglasak će biti na igricama koje su razvili timovi s naših prostora, samostalno ili u suradnji sa stranim timovima. Zašto? Zato što ljudi trebaju znati da i ovdje postoji mreža ljudi koji se time bave i pritom većina radi odličan posao. Svakako je dobro imati obavijesti o najnovijim naslovima i najavama. Poseban kutak imat će prastare igrice koje smo zaboravili, a nekad smo ih obožavali. Recenzirat će se uglavnom igrice koje se mogu nabaviti kod nas i pokrenuti na prosječnom ili nešto boljem računalu.

Planovi i Ciljevi

UWD CREW počeo je s radom na ovom projektu 10.10.2016.

Očekivano vrijeme završetka projekta je u februaru 2017. Maksimalno očekivano vrijeme završetka projekta je krajem septembra, ako odlukom Vijeća bude odobren dodatni rok.

Budžet za ovaj projekt je 0 KM, što je trenutno sasvim dovoljno. Imamo mnogo ideja i veselimo se timskom radu.

Cilj nam je da do kraja semestra naučimo nešto o WEB programiranju i položimo UWD. Potruditi ćemo se da se ljudi ne nerviraju na našoj stranici nego da jedva čekaju nove recenzije i najave. Kroz narednu godinu omogućili bismo korisnicima da sami komentiraju kvalitetu recenzija i da šalju prijedloge o novim igrama. Kroz nekoliko godina korisnici bi mogli ne samo s nama, nego i međusobno razgovarati i dijeliti iskustva, stranica bi dobila novi interfejs i nove opcije, pri čemu bi i dalje jednostavnost bila na prvom mjestu. U daljoj budućnosti moguće je proširenje UWD tima i rad na vlastitoj igrici (ukoliko ne patentiramo nešto prije i budemo živjele od toga).